

Webbutvecklare – Projektarbete

Skapa en webbshop

Syfte och mål

Syftet med projektet är att tillämpa ett antal teoretiska moment som ingår i kursen. Målet är att utveckla en responsiv och databasdriven webbplats.

Ni kommer att utveckla en databas och en webbapplikation med HTML, CSS, JavaScript, PHP och MySQL.

OBS! Allt måste kodas manuellt men det är okej att kopiera källkod från Bootstraps dokumentation.

Denna uppgift utförs i grupper (2 deltagare per grupp).

Projektplan

FAS 1 2019-03-05	Planering Syfte och mål Kravspecifikation
FAS 2 9/4–15/5	Utveckling Arbeta med projektet i grupper under 4 halvdagar under lektionstid (enligt schemat).
FAS 3 2019-05-21	Handledning Handledning i små grupper (30 minuter/person)
FAS 4 2019-05-28	Redovisning och utvärdering Ca 15 minuter per grupp Visa upp resultatet och diskutera innehåll och teknik

Kravspecifikation

1. Skapa en MySQL-databas som innehåller en tabell.
Använd phpMyAdmin för att skapa databasen.
Lagrar ca 10 olika valfria produkter i databasen.
Obligatoriska fält är artikelnummer, namn, pris, beskrivning och bild.
OBS! Lagra enbart filnamnet i databasen t.ex. produkt-01.jpg
2. Presenterar produkterna i en valfri Bootstrap-template.
Placera produkterna i 3 kolumner vid större enheter (större än mobiler).
Visa alltid en kolumn på mobiler.
OBS! Produkterna måste hämtas från databasen.
3. Visa en "Köp"-knapp under varje produkt.
OBS! Knappen ska ha en GET-variabel t.ex. id
för att kunna skicka info om en specifik produkt till nästa sida.
4. När en kund klickar på köp-knappen så kommer man till ett beställningsformulär.
Högst upp i formuläret ska info om den valda produkten visas.
Kunden måste ange sitt namn, telefonnummer, e-postadress och leveransadress.
5. Skapa en kontaktsida.
Visa Era kontaktuppgifter och gärna Era bilder.
Skapa ett kontaktformulär (namn, epost och meddelande).
Man ska kunna använda formuläret för att kontakta Er via e-post.
6. Säkerhetsoptimera applikationen på ett effektivt sätt.
Kontrollera all data som skickas både via GET och POST.
Validera alla fält och visa lämpliga felmeddelanden.
7. När en kund beställer en produkt så kommer ägaren (Ni) att få beställningen via e-post.
Skicka även en kopia på beställningen till kundens e-postadress.
8. Visa en beställningsbekräftelse på skärmen.
9. Projektet ska publiceras till webbhotellet och redovisas live.
10. Redovisa projektet muntligen i grupper under lektionen.
Ni ska presentera resultatet inför klassen.
Ingen PowerPoint behövs.
Dela gärna med Er några tips och råd under redovisningen.